

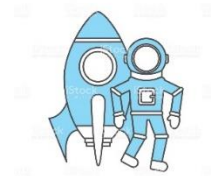
# Tableaux tournoi junior 2021

S.V.P. prendre connaissance du code d'éthique, à la fin du document.

Please read the code of ethics at the end of the document.

## Les astronautes ambitieux

Les 6 astronautes ambitieux s'affrontent dans une compétition afin de déterminer lequel pourra rejoindre la navette spatiale de Wychwood !! Ils devront participer à de nombreux face-à-face afin d'illustrer leurs compétences spatiales. Que la force soit avec vous ! Vivacité et puissance seront de mises !



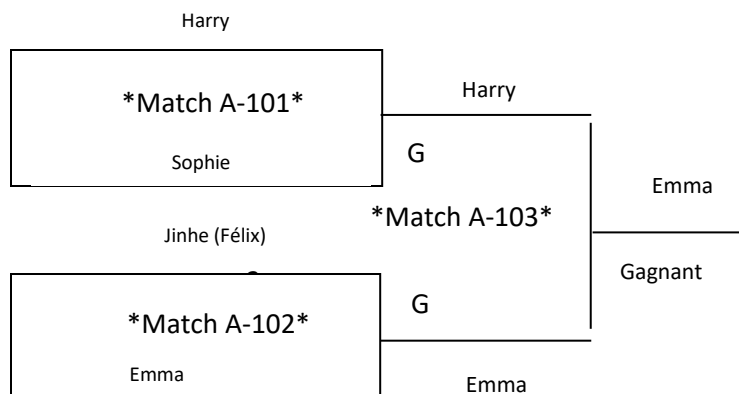
**\*Mi-terrain avec contrôle – balles rouges – 20min de jeu\***

Palier 20 - A			
Tableau A	127Harry	104Emma	54Henrik
127Harry	X	17 Match A1	16 Match A2
104Emma	15 Match A1	X	20 Match A3
54Henrik	12 Match A2	16 Match A3	X

Tableau B	97Lucas	311Jinhe(Félix)	63Sophie
97Lucas	X	17 Match A4	7 Match A5
311Jinhe(Félix)	15 Match A4	X	16 Match A6
63Sophie	14 Match A5	12 Match A6	X

## Matches ultimes / Les astronautes ambitieux

**\*Mi-terrain avec contrôle – balles rouges – 20 min de jeu avec prolongation de 5 minutes si égalité\***



# Les bouchers bienveillants

Les 11 bouchers bienveillants devront épater leur public avec leurs grandes habilités. Gare à vous, une grande précision vous sera nécessaire durant vos affrontements. Que la raquette la plus aiguisée l'emporte !! Détermination et créativité seront de mises !



**\*Mi-terrain avec contrôle – balles orange – Set de 4 jeux sans avantage\***

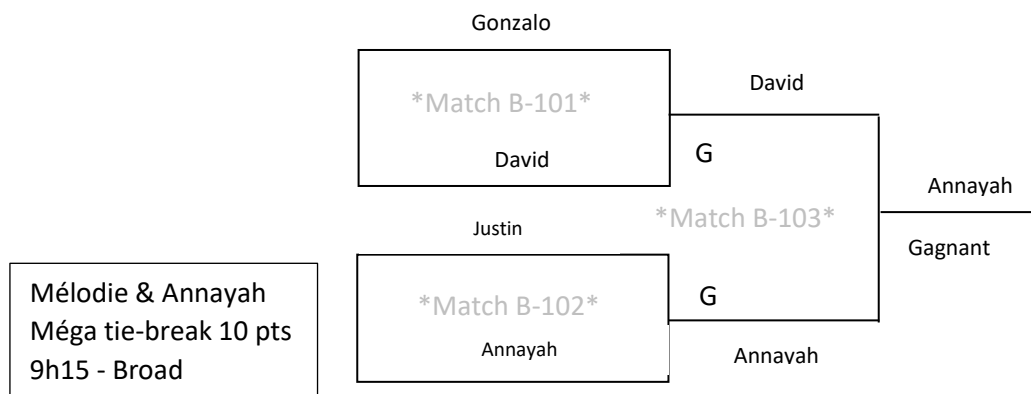
Palier 18 - B				
Tableau sang-pitié	414Gonzalo	96Philippe	168Shuhao	188Mélodie
414Gonzalo	X	4 Match B1	4 Match B2	4 Match B3
96Philippe	2 Match B1	X	4 Match B4	3 Match B5
168Shuhao	1 Match B2	1 Match B4	X	1 Match B6
188Mélodie	3 Match B3	4 Match B5	4 Match B6	X

Tableau des bisons enragés	180George	494Justin	187Rosalie	86Marie
180George	X	2 Match B7	1 Match B8	2 Match B10
494Justin	4 Match B7	X	4 Match B9	4 Match B11
187Rosalie	4 Match B8	0 Match B9	X	4 Match B12
86Marie	4 Match B10	1 Match B11	2 Match B12	X

Tableau sanitaire	413Jake	482Annayah	448David
413Jake	X	0 Match B13	0 Match B14
482Annayah	4 Match B13	X	3 Match B15 4
448David	4 Match B14	4 Match B15	X

## Matches ultimes / Les bouchers bienveillants

**\*Mi-terrain – balles orange – Set de 4 jeux sans avantage\***



## Les chevaliers chaleureux

Les 11 chevaliers chaleureux se préparent aux grands combats ! Pour ce faire, ils affronteront les autres chevaliers dans des duels à couper le souffle. Lequel d'entre eux saura donner le plus grand spectacle au Shah Omidolah ... ? Force et ruse seront de mises !



**\*¾ de terrain – balles orange – set de 4 jeux sans avantage\***

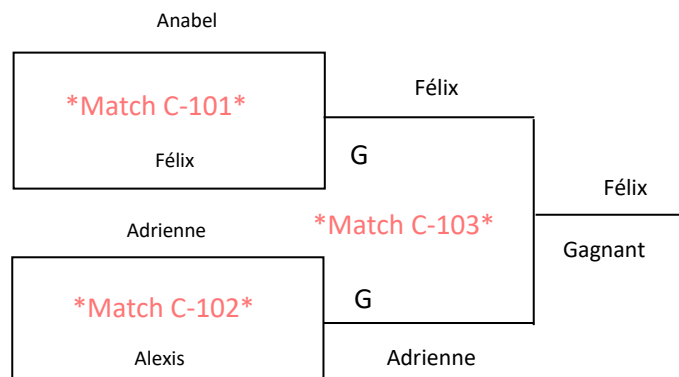
Palier 12 - C				
Tableau du courage	155Anabel	401Chloe	483Alexis	239Lucian
155Anabel	X	4 Match C1	4 Match C2	<del>Match C3</del>
401Chloe	0 Match C1	X	2 Match C4	<del>Match C5</del>
483Alexis	2 Match C2	4 Match C4	X	<del>Match C6</del>
239Lucian	<del>Match C3</del>	<del>Match C5</del>	<del>Match C6</del>	X

Tableau des conquérants	182Adrienne	268Justin	87Flavie
182Adrienne	X	4 Match C7	4 Match C8
268Justin	1 Match C7	X	4 Match C9
87Flavie	1 Match C8	3 Match C9	X

Tableau royal	88Félix	506Aya	431Tavery
88Félix	X	4 Match C10	4 Match C11
506Aya	0 Match C10	X	0 Match C12
431Tavery	0 Match C11	4 Match C12	X

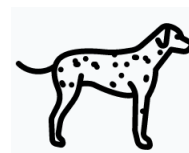
### Matches ultimes / Les chevaliers chaleureux

**\*¾ de terrain – balles orange – set de 6 jeux sans avantage\***



## Les dalmatiens dangereux

Les 9 dalmatiens dangereux ont été séparés aléatoirement en trois clans. Un concours d'habiletés prendra place pour savoir qui pourra devenir le 102<sup>e</sup> dalmatien. Quatre places sont disponibles pour la demi-finale. Vitesse et courage seront de mises !



**\*3/4 terrain – balles point vert – set de 4 jeux sans avantage\***

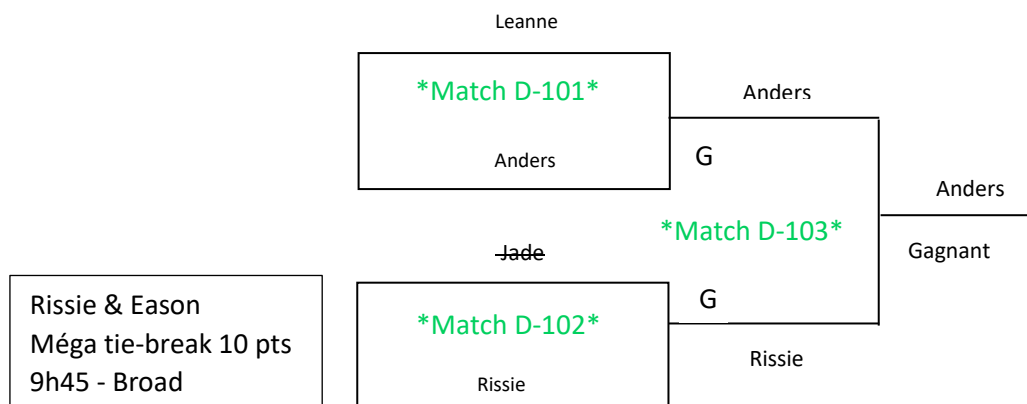
Palier 10 - D			
Tableau destructeur	319Ben	296Selina	267Leanne
319Ben	X	1 Match D1	0 Match D2 4
296Selina	4 Match D1	X	0 Match D3
267Leanne	4 Match D2 0	Match D3	X

Tableau daltonien	105Anne-Sophie	333Jade	176Rissie
105Anne-Sophie	X	3 Match D4	2 Match D5
333Jade	4 Match D4	X	4 Match D6
176Rissie	4 Match D5	3 Match D6	X

Tableau des fidèles	491Eason(Yicheng)	53Anders	172Anya
491Eason(Yicheng)	X	3 Match D7	4 Match D8
53Anders	4 Match D7	X	4 Match D9
172Anya	0 Match D8	0 Match D9	X

### Matches ultimes / Les dalmatiens dangereux

**\*3/4 terrain – balles point vert – set de 4 jeux sans avantage\***



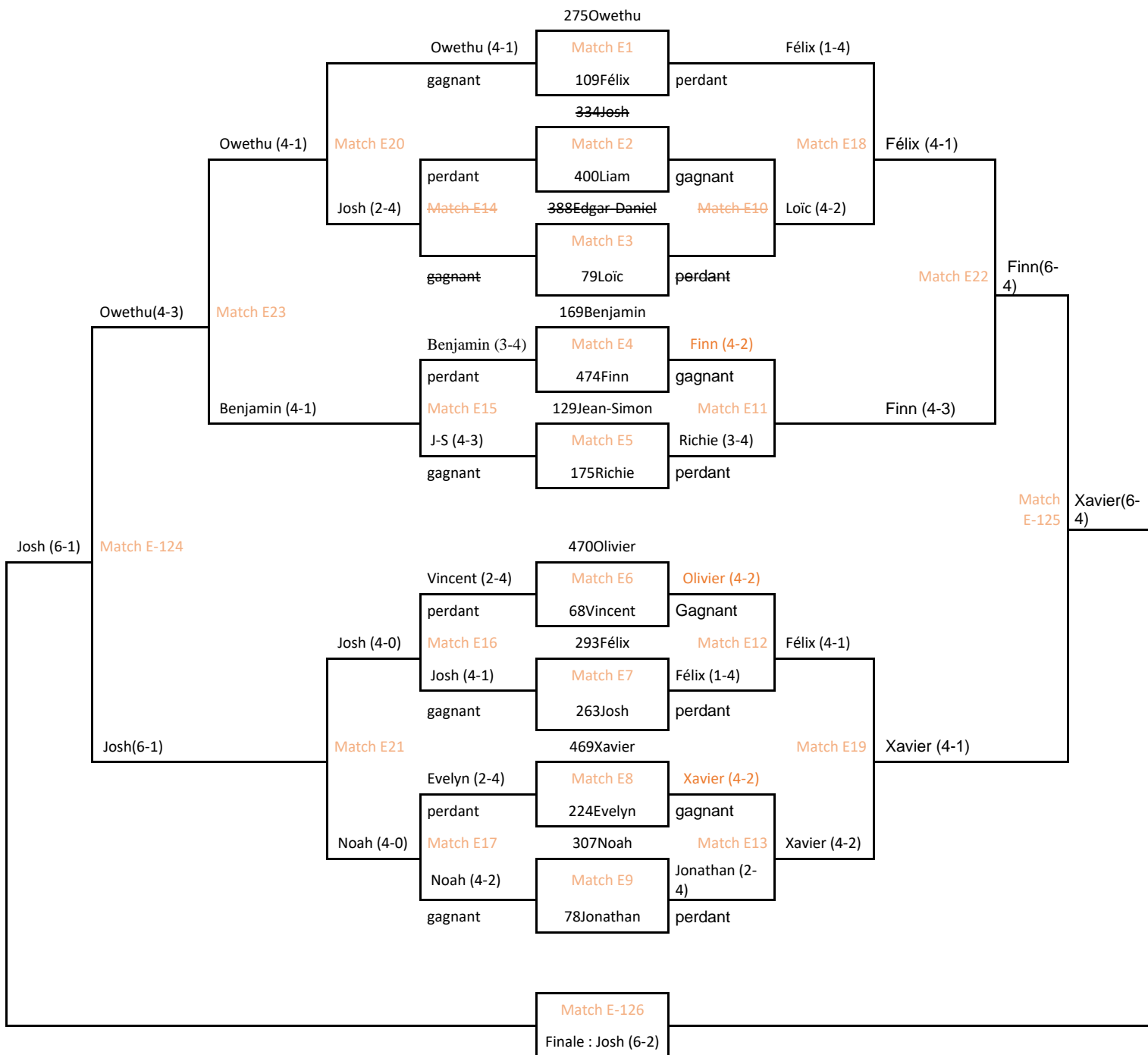
# Les ensorceleurs endormis

Les 18 ensorceleurs endormis se réveilleront tous au grand jour du tournoi pour entreprendre des combats où tous les sorts seront permis ! Lequel d'entre eux pourra nous épater avec sa raquette magique ... ? Étincelles et feux d'artifices seront de mises !



**\*Plein terrain – balles régulières – Set de 4 jeux pour les matchs de E1 à E21 et de 6 jeux pour les matchs de E22 à E26 sans avantage\***

## Palier 4 - E



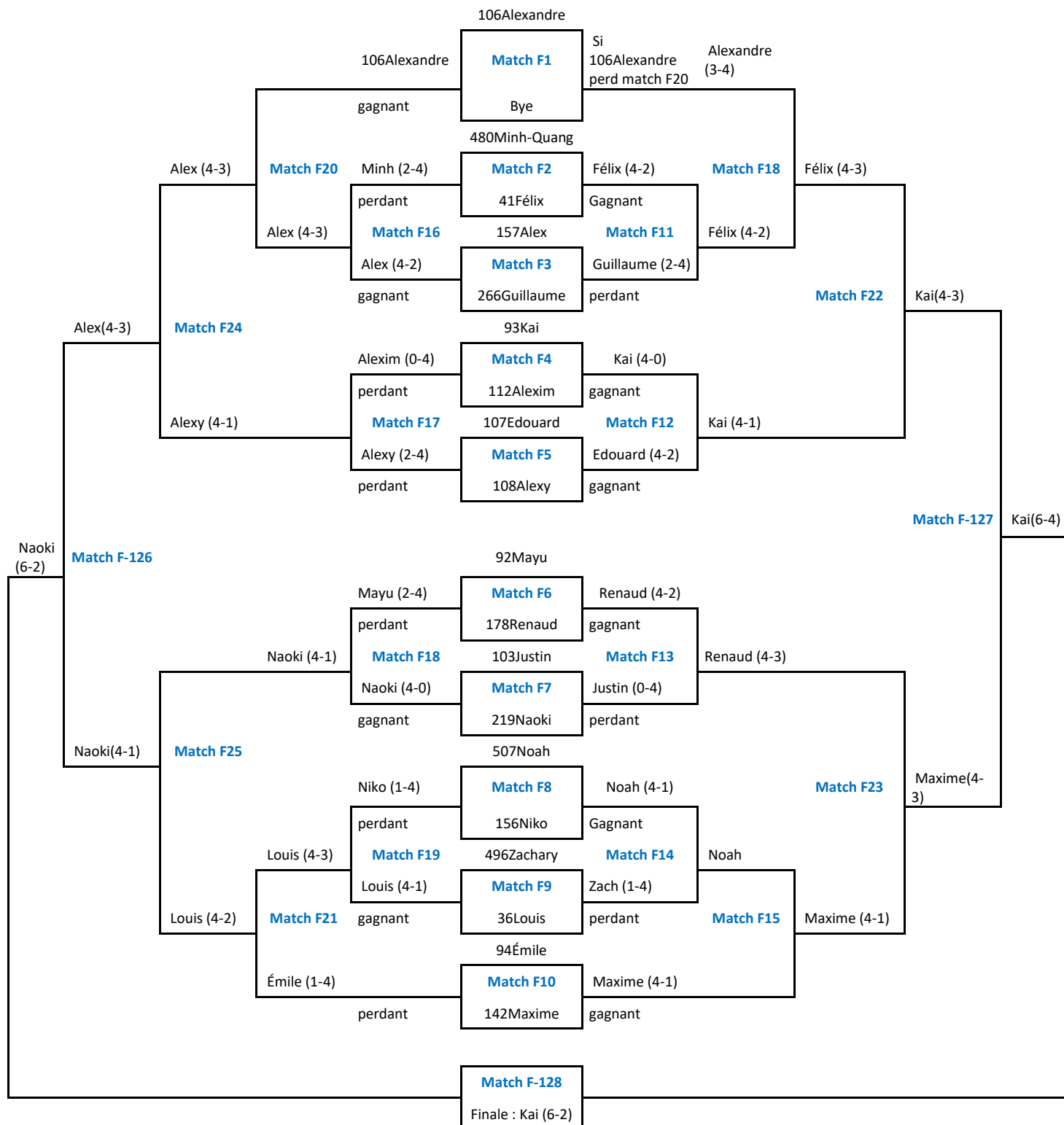
# Les Fauconniers

Les 19 Fauconniers se réveilleront tous au grand jour du tournoi pour entreprendre des combats ! Lequel d'entre eux pourra le mieux nous démontrer son talent avec sa raquette ... ? Endurance et persévérance seront de mises !



**\*Plein terrain – balles régulières – Set de 4 jeux pour les matchs de F1 à F25 et de 6 jeux pour les matchs de F-126 à F-128 sans avantage\***

## Palier 3 – F



# Code d'éthique et étiquette au tennis

Les règles suivantes sont inspirées de deux documents de Tennis Canada,

seuls quelques détails spécifiques au club ont été ajoutés.

Les règles du jeu 2018 : <http://www.tenniscanada.com/wp-content/uploads/2018/01/REGLES-DU-JEU-2018.pdf>

L'étiquette au tennis : <http://www.tenniscanada.com/fr/letiquette-au-tennis/>

1. Pour faciliter l'organisation des rencontres, les joueurs doivent se présenter au moins dix minutes avant l'heure du début des rencontres.
2. Les joueurs font les appels de balle de leur côté du filet.
  - Annoncer les balles « faute » ou « dehors » (ou « out ») ou « let » de façon instantanée et claire.
  - Essayer d'être justes et, dans le doute, attribuer le point à l'adversaire.
  - Ne pas annoncer les balles avant qu'elles ne touchent le sol.
  - Ne pas remettre en question le jugement de l'adversaire. En cas de doute, confirmer avec l'arbitre.
3. Les joueurs annoncent eux-mêmes les infractions qu'ils ont commises, comme :
  - de toucher le filet, des double-bonds, etc.
4. Le serveur annonce le pointage après chaque point et au début de chaque jeu.
5. Les joueurs agissent de manière à favoriser leur sécurité ainsi que celle des autres joueurs sur le terrain.
  - Avant d'exécuter un service, s'assurer que l'adversaire est prêt à le recevoir.
  - Lorsqu'une balle provenant d'un autre terrain tombe sur votre terrain, vous pouvez arrêter le jeu si c'est nuisible en annonçant « let », afin d'éviter toute blessure pouvant être occasionnée par un joueur trébuchant sur une balle.
  - Attendre que le jeu soit arrêté avant de récupérer une balle tombée sur un terrain adjacent.
  - Ne jamais marcher ou courir sur ou autour d'un terrain lorsqu'une partie est en cours.
6. Les joueurs contribuent à préserver le caractère amical du jeu.
  - Avoir un bon esprit sportif en tout temps, sur et hors terrain.
  - Être toujours de bonne foi.
  - Remettre poliment les balles à l'adversaire.
  - À la fin d'une partie, serrer la main à l'adversaire.
7. N'interrompez PAS un échange.
  - Attendez avant de traverser jusqu'au terrain d'à côté. Il n'y a pas assez de place derrière la ligne de fond pour le faire de façon sécuritaire.
  - Ne parlez pas aux joueurs pendant un échange.
  - Ne retournez pas une balle sur le terrain durant un échange.
  - Pensez toujours à votre sécurité et à celle des autres autour de vous et attendez que le point soit terminé avant d'agir.
8. Gérez vos balles de façon à ne pas déranger les joueurs des terrains voisins.
  - Évitez de frapper la balle de façon nonchalante ou abusive.
9. Baissez le volume.
  - Ne criez pas et évitez d'utiliser un langage abusif : cela distrait en plus d'être irrespectueux.
10. Pour les spectateurs - soyez respectueux !
  - Respectez les joueurs.
  - Cela veut notamment dire de ne pas parler durant un point.
  - Ne jamais applaudir une erreur.

# Code of Ethics and Etiquette

The following rules are inspired from two documents published by Tennis Canada, only a few details specific to the club have been added.

Rules of the court 2018: <http://www.tenniscanada.com/wp-content/uploads/2018/01/RULES-OF-THE-COURT-2018.pdf>

Tennis etiquette 101: <http://www.tenniscanada.com/tennis-etiquette-101/>

1. In order to facilitate the organization of matches, please show up ten minutes before match-time.
2. Players are responsible for all calls on their side of the net.
  - Call the balls “out” and “let” immediately and in a clear way.
  - Try to be fair, and in case of doubt, give the point to your opponent.
  - Do not call the balls until they hit the ground.
  - Do not question the call of an opponent. In case of doubt, confirm with the umpire.
3. Players are responsible for calling their own infractions, e.g.:
  - touching the net, double-bounces, etc.
4. The server is responsible for announcing the score after each point and before each game.
5. Players should try to ensure their security and that of the other players.
  - Before serving, make sure that your opponent is ready to receive.
  - When a ball from another court comes into your court, you can stop play if it bothers you and call “let” to avoid tripping on the ball.
  - Before retrieving a ball on an adjacent court, wait until the players have played the point.
  - Do not distract other players. Do not walk/run, on or near the court when the ball is in play.
6. Players should keep the atmosphere of the game friendly.
  - Be a good sport, on and off court.
  - Be fair and respectful.
  - Return balls to your opponent in a civilized manner.
  - Shake hands with your opponent at the end of a game.
7. Don't interrupt a ball in play.
  - Wait before trying to cross a court. There isn't enough room behind the baseline to do it safely when the ball is in play.
  - Do not talk to players while a ball is in play.
  - Do not return a ball to another court while a ball is in play.
  - Always consider your safety and the safety of those around you, and wait until the ball is no longer in play to make any moves.
8. Manage your balls.
  - Avoid hitting the ball in a careless or abusive manner.
9. DO be mindful of your volume.
  - Don't yell and do abstain from abusive language; it is distracting and disrespectful.
10. For spectators - be respectful!
  - Be respectful of those playing.
  - This includes not talking during a point.
  - Never applaud when someone makes a mistake.